

# Mit Robotern die digitale Welt verstehen lernen

Für Lehrer\*innen an Grund- und Förderschulen im Kreis Lippe

## KURZBESCHREIBUNG

Der sechste Kompetenzbereich des Medienkompetenzrahmens NRW „Problemlösen und Modellieren“ stellt eine neue Herausforderung für Lehrerinnen und Lehrer dar. In diesem Workshop lernen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer verschiedene Roboter und deren Einsatzmöglichkeiten im Unterricht der Grundschule kennen:

## INHALTLICHE SCHWERPUNKTE

Der Bee-Bot ähnelt dem Aussehen einer Biene und ist schon für Erstklässler leicht zu bedienen. An der Oberseite des Roboters befinden sich Pfeiltasten mit denen die Kinder den Bee-Bot in die jeweilige Richtung steuern. Mithilfe von Parcours-Teppichen, auf denen sich der Roboter bewegt, können verschiedene Lerninhalte vermittelt werden.

Der Ozobot ist ein 2,5 cm großer Roboter, der durch das Zeichnen farbiger Linien, aber auch mit einer App mit Codes programmiert werden kann. Auf diese Weise ist ein niedrigschwelliger Einstieg ab Klasse 1 möglich, der Schwierigkeitsgrad lässt sich steigern.

LEGO WeDo 2.0 eignet sich insbesondere für den Einsatz im Sachunterricht.

Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer lernen einige LEGO-Modelle kennen und programmieren diese mit der LEGO-App.

Der Calliope mini ist ein 10 cm großer Mikroprozessor, mit dem Kinder ab Klasse 3 erste Programmiererfahrungen sammeln können.

Scratch ist eine visuelle Programmiersprache für Kinder und Jugendliche.

## ZIELGRUPPE

Das Seminar richtet sich an alle Lehrerinnen und Lehrer von Grund- und Förderschulen im Kreis Lippe.

Maximale Teilnehmer\*Innenzahl: 25 Personen

## ALLGEMEINE INFORMATIONEN

<b>Termin:</b>	nachmittags von 14:00 Uhr bis 16:00 Uhr
<b>Veranstaltungsort:</b>	Digitale Medienwerkstatt Lippe, Felix-Fechenbach-Str. 5, 32756 Detmold
<b>Kosten:</b>	keine
<b>Veranstalter:</b>	Regionales Bildungsnetzwerk Lippe
<b>Dozentin:</b>	Martina Polley (Medienberaterin für den Kreis Lippe)
<b>Kontakt:</b>	Regionales Bildungsnetzwerk Lippe, Beate Wehmeyer, B.Wehmeyer@kreis-lippe.de

\* Beinhaltet Seminargebühren, umfangreiche Seminarunterlagen, Seminarverpflegung am ersten Tag, Teilnehmerzertifikat

\*\*Bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl behält sich der Veranstalter eine Absage vor.